

---

## FORMA DE DISPUTA

### TORNEO APERTURA – MIXTO

---

<b>RUEDA CLASIFICACIÓN: 14 equipos.</b>	
<b>Fechas 1 a 13</b>	<b>ZONA ÚNICA</b>
Forma de disputa	Todos contra todos

Al finalizar la Rueda única, los equipos se repartirán los premios de la siguiente forma:

#### **COPA DE ORO**

- Puesto 1° CAMPEÓN
- Puesto 2° SEGUNDO PUESTO
- Puesto 3° TERCER PUESTO

#### **COPA DE PLATA**

- Puesto 4° CAMPEÓN
- Puesto 5° SEGUNDO PUESTO
- Puesto 6° TERCER PUESTO

#### **COPA DE BRONCE**

- Puesto 7° CAMPEÓN
- Puesto 8° SEGUNDO PUESTO
- Puesto 9° TERCER PUESTO

## Distribución de puntos

- Partidos con resultado 3-0 o 3-1:
  - 3 puntos para el equipo ganador.
  - 0 puntos para el equipo perdedor.
- Partidos con resultado 3-2:
  - 2 puntos para el equipo ganador.
  - 1 punto para el equipo perdedor.
- Partidos con equipo AUSENTE
  - 3 puntos para el equipo ganador.
  - -1 puntos para el equipo perdedor.

## Definición en caso de empates.

En caso de empate, **en cualquier posición y en cualquiera de las ruedas**, de acuerdo a los reglamentos oficiales (Art. 9.1.9 de FMV), y la adaptación a nuestra competencia, el criterio de desempate será:

**A) Entre 2 equipos:** resultado del partido disputado entre sí.

**B) Entre 3 o más equipos:**

- 1) Se arma una tabla de posiciones tomando en cuenta sólo los partidos disputados entre sí por los equipos que finalizaron igualados.
- 2) Si luego del punto 1, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de partidos (partidos ganados / partidos perdidos).
- 3) Si luego del punto 2, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de sets (sets ganados / sets perdidos).
- 4) Si luego del punto 3, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de puntos (puntos ganados / puntos perdidos).

A medida que se avanza en el criterio de desempate, si un equipo logra desempatar, se le asigna la posición obtenida y se sigue con el criterio de desempate para los equipos que permanecen igualados.

Ejemplo 1: hay empate entre 3 equipos, llamémoslos "A", "B" y "C" en el 10° puesto. Si luego de aplicar el punto 1 persiste el empate, se avanza al punto 2. Si con el cociente de partidos uno de los equipos, el equipo "C", queda por arriba de los otros 2, el "A" y el "B", el equipo "C" queda 10° y el "A" y "B" ahora empatan en el 11° puesto. Dado que son 2 equipos los igualados, se aplica el criterio de desempate entre 2 equipos, es decir, el ganador del partido entre "A" y "B" será el 11° y el perdedor el 12°.

Ejemplo 2: hay empate entre 4 equipos, "A", "B", "C" y "D" en el 3° lugar de la rueda clasificación. Se aplica el punto 1 y el equipo "C" queda por sobre el "A", el "B" y el "D", que mantienen la igualdad entre sí. El "C" será el 3° y los otros 3 quedan igualados en el 4° lugar. Se vuelve a armar una tabla con los equipos igualados. Y se sigue el ejemplo 1.

En el caso que persista la igualdad entre 3 equipos luego de aplicar los criterios 1, 2, 3 y 4, se agregan 3 definiciones adicionales:

- 5) Si luego del punto 4, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de partidos (partidos ganados / partidos perdidos) de toda la rueda en juego.
- 6) Si luego del punto 2, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de sets (sets ganados / sets perdidos) de toda la rueda en juego.
- 7) Si luego del punto 3, los equipos continúan empatados, se toma en cuenta el cociente de puntos (puntos ganados / puntos perdidos) de toda la rueda en juego.